



KARTA OPISU PRZEDMIOTU - SYLABUS

Nazwa przedmiotu

Systemy CAD

		Przedmiot
Kierunek studiów		Rok/semestr
Mechanika i budowa maszyn		1/2
Studia w zakresie (specjalność)		Profil studiów
-		ogólnoakademicki
Poziom studiów		Język oferowanego przedmiotu
pierwszego stopnia		Polski
Forma studiów		Wymagalność
stacjonarne		obligatoryjny

		Liczba godzin
Wykład	Laboratoria	Inne (np. online)
	30	
Ćwiczenia	Projekty/seminaria	

Liczba punktów ECTS

1

		Wykładowcy
Odpowiedzialny za przedmiot/wykładowca:		Odpowiedzialny za przedmiot/wykładowca:
dr inż. Roman Konieczny		
email: roman.konieczny@put.poznan.pl		
Wydział Inżynierii Mechanicznej		
ul. Piotrowo 3, 60-965 Poznań		

Wymagania

wstępne

Student posiada wiedzę z zakresu rysunku technicznego, grafiki inżynierskiej. Potrafi rozpoznawać obiekty na rysunku technicznym i korzystać z informacji pozyskanych z grafiki inżynierskiej. Ma świadomość potrzeby uczenia się i pozyskiwania nowej wiedzy.

Cel przedmiotu

Celem przedmiotu jest zapoznanie studentów z zagadnieniami komputerowego wspomagania projektowania.

Przedmiotowe efekty uczenia się

Wiedza

Student ma wiedzę o głównych formach zapisu graficznego konstrukcji, metodach odwzorowywania graficznego, rzutowaniu, przekrojach rysunkowych, wymiarowaniu, graficznym zapisie połączeń konstrukcyjnych, zapisie elementów złożonych układów technicznych. Zna podstawy teoretyczne



zastosowania techniki komputerowej do wspomagania przygotowania technicznego produkcji wyrobów w przedsiębiorstwie. Zna funkcje programów do modelowania 2D, potrafi opisać metodykę pracy w systemach CAD. Ma wiedzę z zakresu komputerowego wspomagania projektowania maszyn (CAD - Computer Aided Design), w stopniu umożliwiającym odwzorowanie i wymiarowanie elementów maszyn oraz projektowanie maszyn. Student opisuje metody modelowania geometrycznego 3D, metody wizualizacji modeli i tworzenia dokumentacji na podstawie modeli.

Umiejętności

Student potrafi opracować zapis konstrukcji z zakresu mechaniki i budowy maszyn korzystając z funkcji systemu CAD. Potrafi wykonać model geometryczny 3D części korzystając z techniki modelowania bryłowego w systemie CAD 3D Autodesk Inventor. Potrafi opracować model wyrobu i dokumentację konstrukcyjną 2D wykorzystując modele części, podzespołów i bibliotekę elementów standardowych.

Kompetencje społeczne

Student rozumie potrzebę uczenia się przez całe życie; potrafi inspirować i organizować proces uczenia się innych osób. Potrafi działać w zespole projektującym wyroby z wykorzystaniem narzędzi informatycznych.

Metody weryfikacji efektów uczenia się i kryteria oceny

Efekty uczenia się przedstawione wyżej weryfikowane są w następujący sposób:

Ocena formująca

W zakresie laboratoriów:

Na podstawie oceny bieżącego postępu realizacji zadań.

Ocena podsumowująca

W zakresie ćwiczeń laboratoryjnych:

Przygotowanie studenta do poszczególnych zajęć laboratoryjnych oraz ocena umiejętności nabytych podczas wykonywania ćwiczeń laboratoryjnych weryfikowane będą na podstawie ocenianych na każdym zajęciach samodzielnie wykonywanych zadań na stanowisku komputerowym, odpowiedzi ustnych oraz sprawdzianów pisemnych z umiejętności posługiwania się poznanymi narzędziami oprogramowania i metodami projektowania.

Treści programowe

Laboratorium:

1. AutoCAD – metodyka pracy, komunikacja z programem, podstawowe operacje rysunkowe, techniki dokładnego rysowania obiektów.
2. Modyfikowanie obiektów, stosowanie różnych rodzajów linii i kreskowania, korzystanie z szyku kołowego i prostokątnego.
3. Zarządzanie treścią, rysunków, rysunek prototypowy, warstwy.
4. Zaawansowane projektowanie 2D, parametryzacja rysunku, używanie bloków.
5. Przygotowywanie do wydruku i drukowanie rysunku.



6. Techniki modelowania 3D. Modelowanie bryłowe w zintegrowanym systemie Autodesk Inventor.
7. Modelowanie produktu jako złożenia części i podzespołów. Przygotowanie dokumentacji konstrukcyjnej w systemie Inventor.

Metody dydaktyczne

Ćwiczenia Laboratoryjne: ćwiczenia praktyczne, rozwiązywanie zadań na stanowisku komputerowym.

Literatura

Podstawowa

1. Przybylski W., Deja M., Komputerowo wspomagane wytwarzanie maszyn. Podstawy i zastosowanie. WNT Warszawa 2007
2. Pikoń A., AutoCAD 2020 PL. Pierwsze kroki, Helion, Gliwice 2019
3. Jaskulski A., Autodesk Inventor 2020 PL, Podstawy metodyki projektowania, Wydawnictwo Naukowe PWN, Warszawa 2019

Uzupełniająca

1. Dobrzański T., Rysunek techniczny maszynowy, WNT, Warszawa 2004
2. Noga B., Inventor, Podstawy projektowania, Wydawnictwo Helion 2011

Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta

	Godzin	ECTS
Łączny nakład pracy	50	1,0
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	32	0,5
Praca własna studenta (studia literaturowe, przygotowanie do zajęć laboratoryjnych, przygotowanie do kolokwiiw) ¹	18	0,5

¹ niepotrzebne skreślić lub dopisać inne czynności